

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении научно-практической конференции в формате ролевой деловой игры «Московская модель Организации Объединенных Наций МУИВ по достижению целей устойчивого развития»**

**1.ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Московская модель Организации Объединенных Наций МУИВ по достижению целей устойчивого развития (далее Модель ООН) представляет из себя ролевую деловую игру, в которой участники воспроизводят работу органов Организации Объединенных Наций. Участники модели ООН выступают в роли делегатов официальных представителей стран-членов ООН и международных организаций, которые приехали на конференцию для обсуждения повестки дня. В процессе проведения Модели ООН делегаты озвучивают и отстаивают официальную позицию представляемой ими страны.

Ключевое направление повестки модели ООН МУИВ заключается в рассмотрении вопросов по тематике «Глобальные цели устойчивого развития до 2030 года».

В работе Модели ООН МУИВ организуется работа следующих структурных подразделений ООН:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Орган ООН | Повестка дня | Количество стран или организаций |
| Второй комитет Генеральной Ассамблеи Организации Объединенных Наций | Содействие внедрению возобновляемых источников энергии в развивающихся странах | 40 |
| Программа Организации Объединенных Наций по окружающей среде (UNEP) | Способы финансирования мероприятий по адаптации развивающихся стран к изменению климата | 40 |

К участию в конференции приглашаются студенты образовательных учреждений среднего профессионального образования, бакалавры, магистранты, аспиранты и выпускники образовательных учреждений высшего профессионального образования.

**2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КОНФЕРЕНЦИИ**

2.1. Поддержка и продвижение интеллектуального развития среди молодежи.

2.2. Развитие навыков проведения деловых переговоров, публичного выступления, дипломатического урегулирования конфликтов, командной работы.

2.3. Формирование навыков по разработке нормативно-правовых актов (резолюции ООН).

2.4. Объединение студенческой молодежи, раскрытие ее творческого потенциала, расширение интеллектуального кругозора.

2.5. Формирование у студентов интереса к проблеме достижения глобальных целей устойчивого развития.

2.6. Углубление знаний студентов по проблемам повестки дня моделируемых органов ООН.

2.7. Углубление знаний о работе Организации Объединенных Наций, формирование глобального мышления студентов.

2.8. Воспитание терпимости и уважения к другим нациям и культурам.

2.9. Формирование навыков самоуправления, самоорганизации, взаимодействия.

**3. СРОКИ И ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ КОНФЕРЕНЦИИ**

3.1. Конференция проводится с 8 по 10 апреля 2024 года.

3.1.1. Место приема заявок: 2-ой Кожуховский проезд, дом 12, стр.1.

Заявки принимаются посредством заполнения Google-формы на странице модели ООН МУИВ: https://www.muiv.ru/un/

3.1.2. Для регистрации и присвоению делегату страны в профильном органе ООН студенту необходимо написать тезисы по теме повестки дня моделируемого органа в соответствии с требованиями.

Конференция состоит из 4-х этапов:

1. Заслушивание позиции стран по теме повестки дня – 1 день конференции;

2. Разработка и принятие рабочего проекта резолюции по теме повестки дня – 2 день конференции;

3. Внесение поправок в рабочий проект резолюции – 3 день конференции;

4. Голосование по принятию проекта резолюции, торжественное закрытие конференции – 3 день конференции.

Заседания проводятся в соответствии правилами процедуры (приложение 1), ответственность за соблюдение которых возлагается на президиум моделируемых органов ООН.

В процессе проведения конференции предусмотрена культурная программа – набор культурно-развлекательных мероприятий, направленных на налаживание коммуникации между участниками конференции и их сплочению. Культурную программу разрабатывает Студенческое научное общество МУИВ.

**4. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ИГРЫ**

Все участники получают сертификат участия, который подтверждает их участие в модели ООН МУИВ.

В каждом моделируемом органе ООН, путем тайного голосования среди делегатов, избирается лучший делегат органа, который получает диплом лучшего делегата.