

«УТВЕРЖДАЮ»



Начальник управления
внеучебной работы НГУЭУ

Ю.М. Малащенко

« 14 » марта 2015 г.

ПОЛОЖЕНИЕ О КЛУБЕ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР НГУЭУ - «НИНХ»

1. Общие положения

1.1. Клуб интеллектуальных игр НГУЭУ - добровольное самоуправляемое общественное объединение обучающихся Новосибирского государственного университета экономики и управления «НИНХ» (далее НГУЭУ), имеющих способности и стремления к интеллектуальной и исследовательской деятельности и творчеству.

1.2. Клуб интеллектуальных игр (далее Клуб) является некоммерческой, неполитической организацией, созданной с целью проведения интеллектуальных игр. Организация управляется руководителем Клуба.

1.3. Местонахождение Клуба: г. Новосибирск, ул. Каменская д.52, 3-311.
Клуб не является юридическим лицом.

2. Цели и задачи

2.1. Основными целями Клуба интеллектуальных игр являются:

2.1.1. Популяризация интеллектуального направления деятельности обучающихся, создание среды для получения дополнительных знаний в определенных областях науки и искусства.

2.1.2. Привлечение обучающихся для повышения их собственного интеллектуального уровня и развития интереса к интеллектуальным играм.

2.2. Реализация целей предполагает решение следующих задач:

2.2.1. Периодическое проведение фестивалей, чемпионатов, турниров, первенств по интеллектуальным играм на территории НГУЭУ, а также различных соревнований культурно-массового характера, проведение обязательных (профильных) игр.

2.2.2. Пропаганда интеллектуальных игр, проведение регулярных тренировок, проведение различных мероприятий, связанных с интеллектуальными играми, как действенной формы проведения содержательного досуга молодёжи.

2.2.3. Разработка и реализация программы развития интеллектуальных игр среди обучающихся.

2.2.4. Перечисленные задачи реализуются, путем формирования календарного плана работы Клуба.

3. Структура Клуба

3.1. Клуб состоит из всех команд и участников, подавших заявку на участие в чемпионатах, фестивалях, турнирах. Командам присваиваются учётные номера на время всех проводимых клубом игр, в течение игрового сезона. Управление клубом осуществляется – руководителем Клуба.

3.2. Руководитель клуба – лицо, назначаемое Управлением внеучебной работы НГУЭУ, ответственное за организацию всех игр, проводимых Клубом, а также имеющий право самостоятельно назначать оргкомитет Клуба.

3.2.1. К функциям Руководителя Клуба относятся:

а) общее управление Клубом;
б) назначение помощников, входящих в оргкомитет;
в) проведение игр под эгидой Клуба в статусе ведущего;
г) назначение сборной НГУЭУ по интеллектуальным играм, для участия в городских, региональных, межрегиональных и всероссийских открытых турнирах, фестивалях и кубках по интеллектуальным играм;

д) установление связей с другими Клубами, высшими и средними учебными учреждениями, общеобразовательными учреждениями города Новосибирска и Новосибирской области для совместного проведения соревнований по интеллектуальным играм;

е) составление необходимых смет для проведения игр;

ж) приглашение VIP-персон на игры, проводимые Клубом.

3.3. Команда – организационная единица клуба, состоящая из 4-6 игроков.

Взаимоотношения игроков в команде и их функции определяются самими участниками и не регламентируются данным Положением. Команда может иметь свой свод правил, однако действия команды в составе Клуба ограничены Положением. Один человек не имеет право быть участником нескольких команд. Капитан команды – главный представитель команды, уполномоченный решать внутренние и внешние вопросы. Управление командой может временно передаваться другому члену команды, полномочия последнего, при этом, определяются капитаном. Капитан избирается и переизбирается большинством голосов участников команды, путем открытого голосования. Каждая команда имеет своё индивидуальное название. Команда может быть сборной из представителей разных курсов. Также командой-членом Клуба может быть команда, представленная учащимися других учебных учреждений города Новосибирска и Новосибирской области.

3.4. Член Клуба – игрок, принимающий участие в различных играх клуба.

3.5. Ведущий – человек, ответственный за одну игру, тип игр, сезон или чемпионат. Ведущий контролирует соблюдение правил проведения игры и управляет процессом игры, выбирает задания и определяет правильность решения заданий.

3.6. Организационный комитет (далее оргкомитет) – формируется руководителем. В состав оргкомитета не могут входить участники команд. Оргкомитет создается для подготовки вопросов и заданий игр, из членов оргкомитета формируется состав игрового жюри, при необходимости назначает апелляционное жюри (согласно соответствующему регламенту). В состав апелляционного жюри не должны входить лица, включенные в состав игрового жюри, а также редакторы и авторы вопросов.

3.6.1. В Положении представлены структура и функции оргкомитета:

4. Права и обязанности членов клуба

4.1. Каждый игрок Клуба может принимать участие в играх в составе одной команды в течение всей серии игр года, участвовать в принятии решений по организации игр, в любой момент прекратить членство в Клубе, проинформировав руководство Клуба через своего капитана не позднее, чем за неделю.

4.2. Все права на авторские интеллектуальные продукты (вопросы для интеллектуально-развлекательных игр и конкурсов) членов Клуба, созданные ими в период членства в Клубе принадлежат Клубу.

4.3. Каждый член Клуба обязан соблюдать настоящее Положение, содействовать достижению целей и решению задач клуба.

4.4. Члены Клуба должны соблюдать правила и регламент проведения игр, подчиняться решениям руководства Клуба, уважительно относиться к мнению членов Клуба, не допускать оскорбительных высказываний в адрес членов Клуба, соблюдать дресс-код команды.

5. Порядок проведения игр

5.1. Игры проводятся в течение учебного года, согласно разработанному на текущий год календарному плану. Игровой сезон соответствует учебному году

5.2. Игровой сезон (далее сезон) – цикл деятельности клуба. В каждом сезоне проводятся отборочные, зональные и финальные игры.

5.3. Положение по каждому виду игр разрабатывается отдельно оргкомитетом Клуба и доводится до сведения зарегистрированных команд не позднее, чем за 1 месяц до начала соответствующего чемпионата.

5.4. Решение по составу проводимых Клубом игр принимается оргкомитетом.

5.5. Промежуточный результат каждого тура игры, конечный результат отборочных игр, определение призёров, участников финала соответствующего чемпионата - определяет жюри данного вида игры.

5.6. Победитель в номинации «Самый умный студент НГУЭУ» определяется по итогам всей серии игр сезона, который выявляется следующим образом при помощи специальной рейтинговой системы:

а) за участие в игре «Что? Где? Когда?» игроку начисляются баллы по следующей системе: количество набранных баллов всей командой делится на

максимально возможное количество игроков, зарегистрированных для участия в игре, то есть шести.

б) за участие в отборочных раундах таких игр, как «Своя игра» и «Угадай мелодию» участники игры получают по одному баллу. Также участникам начисляются баллы по следующей системе: количество очков, полученных игроком, делим на количество вопросов. Такая система применяется на всех играх данных интеллектуальных игр.

в) за участие в «Слабом звене» участники получают баллы, в зависимости от места, которые они заняли. За 1 место – 10 баллов. За каждое последующее место, до 8 места, снимается 1 балл.

г) за победу в финальной стадии любого соревнования, проводимого Клубом, игроку начисляются бонусные очки, в размере 10 баллов.

д) в рейтинг также добавляется средний балл за первую (зимнюю) сессию студента по первым трем экзаменам в зачетной книжке. Средний балл высчитывается по той зимней сессии, которая проходила в данный игровой сезон.

5.6.1. Ответственным за рейтинг является руководитель отдела судейства и статистики в Клубе.

5.6.2. По итогам игрового сезона игрок награждается именной грамотой и медалью.

5.6.3. Рейтинг подсчитывается только для студентов из НГУЭУ

5.7. По итогам проведения серии игр формируются сборные команды НГУЭУ, которые могут принимать участие в региональных, межрегиональных и всероссийских открытых турнирах, фестивалях и кубках по интеллектуальным играм.

6. Порядок наложения штрафных санкций

6.1. Для контроля за участниками, во избежание договорных и подставных игр, соблюдения правил игры вводится система наказаний, предусмотренная для участников.

6.1.1. За шумное поведение во время игрового процесса, которое мешает проведению игры, ведущему, жюри, другим игрокам и зрителям, к команде, игрок которой нарушил правила, могут применяться следующие санкции:

- ✓ Дисциплинарное замечание
- ✓ Снятие от 1 до 3 баллов с команды

6.1.2. За использование технических средств (телефоны, планшеты и прочее), а также печатных изданий и прочих информационных ресурсов при ответе на вопросы команде, нарушивших данное правило могут применяться следующие санкции:

- ✓ Снятие от 1 до 5 баллов с команды.
- ✓ Дисквалификация команды в течение 1 раунда (только на «Что? Где? Когда?»)
- ✓ Дисквалификация игрока на эту и следующую игру

6.1.3. За некорректное поведение участников по отношению ко всем участникам игрового процесса могут применяться следующие санкции:

- ✓ По отношению к другим игрокам – снятие баллов от 1 до 3
- ✓ По отношению к ведущему и жюри – снятие баллов от 1 до 5, или дисквалификация игрока сроком на 1 игру, или дисквалификация команды сроком на 1 игру

6.2. За нарушения 2 и более правил, штрафные санкции могут суммироваться

6.3. Вынесением вердиктов по поводу санкций в отношении команд и участников занимается отдел по судейству и инспектированию. Все вердикты выносятся на игре.

6.4. Все нарушения во время соревновательных дней заносятся в протокол Игрового и Апелляционного жюри в раздел «другие замечания».